

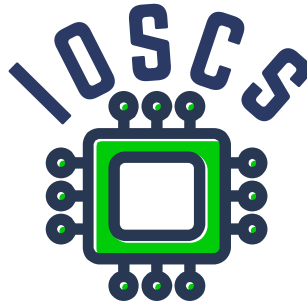
Project: Innovative Open Source Courses for Computer Science

Nástroje Open Source pre spracovanie textov

Materiál pre cvičenia

Jiří Rybička
Mendelova univerzita v Brne

29. 5. 2021



This teaching material was written as one of the outputs of the project “Innovative Open Source Courses for Computer Science”, funded by the Erasmus+ grant no. 2019-1-PL01-KA203-065564. The project is coordinated by West Pomeranian University of Technology in Szczecin (Poland) and is implemented in partnership with Mendel University in Brno (Czech Republic) and University of Žilina (Slovak Republic). The project implementation timeline is September 2019 to December 2022.

Project information

Project was implemented under the Erasmus+.

Project name: **“Innovative Open Source courses for Computer Science curriculum”**

Project nr: **2019-1-PL01-KA203-065564**

Key Action: **KA2 – Cooperation for innovation and the exchange of good practices**

Action Type: **KA203 – Strategic Partnerships for higher education**

Consortium

ZACHODNIOPOMORSKI UNIWERSYTET TECHNOLOGICZNY W SZCZECINIE

MENDELOVA UNIVERZITA V BRNĚ

ŽILINSKÁ UNIVERZITA V ŽILINE

Erasmus+ Disclaimer

This project has been funded with support from the European Commission. This publication reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Copyright Notice

This content was created by the IOSCS consortium: 2019–2022. The content is copyrighted and distributed under Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International licence (CC BY-SA 4.0).

Cvičenia

Nástroje Open Source pre spracovanie textov

Jiří Rybička
Ústav informatiky
PEF MENDELU
rybicka@mendelu.cz

Project: Innovative Open Source Courses for Computer Science



Funded by
the European Union

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; řítaře
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Systém T_EX – základné princípy

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; řítaře
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Beřné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Systém T_EX – základné princípy
- Písma, zdroje fontov, makrá, definície a parametry

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovani UTF-8; dĺžky
4. Písmové řez; barvy
5. Sekcie, iniciály; řtače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Systém T_EX – základné princípy
- Písma, zdroje fontov, makrá, definície a parametry
- Kódovanie UTF-8 a špeciálne znaky; dĺžky a dĺžkové registre

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovanie UTF-8; dĺžky
4. Písmové rezy; farvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Systém T_EX – základné princípy
- Písma, zdroje fontov, makrá, definície a parametry
- Kódovanie UTF-8 a špeciálne znaky; dĺžky a dĺžkové registre
- Písmové rezy, zmiešaná sadzba, farby

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódováf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Systém T_EX – základné princípy
- Písma, zdroje fontov, makrá, definície a parametry
- Kódovanie UTF-8 a špeciálne znaky; dĺžky a dĺžkové registre
- Písmové rezy, zmiešaná sadzba, farby
- Sekcie, iniciály; čítače a krížové odkazy

1. Systém \TeX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovanie UTF-8; dĺžky
4. Písmové rezy; farby
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Systém \TeX – základné princípy
- Písma, zdroje fontov, makrá, definície a parametry
- Kódovanie UTF-8 a špeciálne znaky; dĺžky a dĺžkové registre
- Písmové rezy, zmiešaná sadzba, farby
- Sekcie, iniciály; čítače a krížové odkazy
- Sadzba odsekov – parametre; marginálie; poznámky pod čiarou; titulné strany

1. Systém $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovanie UTF-8; dĺžky
4. Písmové rezy; farby
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Systém $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ – základné princípy
- Písma, zdroje fontov, makrá, definície a parametry
- Kódovanie UTF-8 a špeciálne znaky; dĺžky a dĺžkové registre
- Písmové rezy, zmiešaná sadzba, farby
- Sekcie, iniciály; čítače a krížové odkazy
- Sadzba odsekov – parametre; marginálie; poznámky pod čiarou; titulné strany
- Matematika, matematické prostredia a prvky; sumy, integrály, limity

1. Systém \TeX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovanie UTF-8; dĺžky
4. Písmové rezy; farvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Systém \TeX – základné princípy
- Písma, zdroje fontov, makrá, definície a parametry
- Kódovanie UTF-8 a špeciálne znaky; dĺžky a dĺžkové registre
- Písmové rezy, zmiešaná sadzba, farby
- Sekcie, iniciály; čítače a krížové odkazy
- Sadzba odsekov – parametre; marginálie; poznámky pod čiarou; titulné strany
- Matematika, matematické prostredia a prvky; sumy, integrály, limity
- Tabuľky – prostredie `tabbing` a `tabular`; zarovnanie čísel

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovanie UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezu; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Grafické operácie, vkladanie obrázkov, prostredie `picture`, plávajúce prostredia

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovanie UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Grafické operácie, vkladanie obrázkov, prostredie `picture`, plávajúce prostredia
- Bežné hlavičky, obsah, zoznamy obrázkov a tabuliek; vyradenie stránok

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; řítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Grafické operácie, vkladanie obrázkov, prostredie picture, plávajúce prostredia
- Bežné hlavičky, obsah, zoznamy obrázkov a tabuliek; vyradenie stránok
- Dokument ako celok – dokumentné prvky, návrh dokumentu, implementácia

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódováf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Prvý dokument:

```
\documentclass{article}  
\usepackage{xltextra}  
\usepackage{polyglossia}  
\setdefaultlanguage{slovak}  
\begin{document}
```

Prvý dokument -- môj vlastný text,
implicitné písmo, veľkosť, zarovnanie.

```
\end{document}
```

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovánf UTF-8;
délky

4. Písmové řezu;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Prvý dokument:

```
\documentclass{article}
\usepackage{xltextra}
\usepackage{polyglossia}
\setdefaultlanguage{slovak}
\begin{document}
Prvý dokument -- môj vlastný text,
implicitné písmo, veľkosť, zarovnanie.
\end{document}
```

- Preložte tento dokument

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovánf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Prvý dokument:

```
\documentclass{article}
\usepackage{xltextra}
\usepackage{polyglossia}
\setdefaultlanguage{slovak}
\begin{document}
Prvý dokument -- môj vlastný text,
implicitné písmo, veľkosť, zarovnanie.
\end{document}
```

- Preložte tento dokument
- Pozrite si výsledok

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódováf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Prvý dokument:

```
\documentclass{article}
\usepackage{xltextra}
\usepackage{polyglossia}
\setdefaultlanguage{slovak}
\begin{document}
Prvý dokument -- môj vlastný text,
implicitné písmo, veľkosť, zarovnanie.
\end{document}
```

- Preložte tento dokument
- Pozrite si výsledok
- Pozrite si súbor .log

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovávň UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Prvý dokument:

```
\documentclass{article}
\usepackage{xltextra}
\usepackage{polyglossia}
\setdefaultlanguage{slovak}
\begin{document}
Prvý dokument -- môj vlastný text,
implicitné písmo, veľkosť, zarovnanie.
\end{document}
```

- Preložte tento dokument
- Pozrite si výsledok
- Pozrite si súbor .log
- Tento dokument budeme v priebehu ďalších laboratórií stále používať a rozširovať

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovánf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Chyby a varovania – zapíšite príkaz `\nieco` niekam do dokumentu

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovánf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Chyby a varovania – zapíšte príkaz `\nieco` niekam do dokumentu
- Pozrite sa na výsledné PDF po preklade

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovánf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Chyby a varovania – zapíšte príkaz `\nieco` niekam do dokumentu
- Pozrite sa na výsledné PDF po preklade
- Pozrite sa do logového súboru a nájdite riadok začínajúci „!“

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovánf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Chyby a varovania – zapíšte príkaz `\nieco` niekam do dokumentu
- Pozrite sa na výsledné PDF po preklade
- Pozrite sa do logového súboru a nájdite riadok začínajúci „!“
- Prezrite si chybové hlásenie

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovánf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Chyby a varovania – zapíšte príkaz `\nieco` niekam do dokumentu
- Pozrite sa na výsledné PDF po preklade
- Pozrite sa do logového súboru a nájdite riadok začínajúci „!“
- Prezrite si chybové hlásenie
- Experimentujte s dlhším textom – pridajte min. 3 odseky (cca 30 riadkov)

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovánf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Chyby a varovania – zapíšite príkaz `\nieco` niekam do dokumentu
- Pozrite sa na výsledné PDF po preklade
- Pozrite sa do logového súboru a nájdite riadok začínajúci „!“
- Prezrite si chybové hlásenie
- Experimentujte s dlhším textom – pridajte min. 3 odseky (cca 30 riadkov)
- Sledujte možné varovania – „underfull“ alebo „overfull hbox“

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódováf UTF-8;
délky

4. Písmové řezu;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Predpokladajme text z minulého laboratória:
Implicitné základné písmo je Latin Modern

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovanie UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Predpokladajme text z minulého laboratória:
Implicitné základné písmo je Latin Modern
- Nastavte základné písmo príkazom `\setmainfont`

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódováf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Predpokladajme text z minulého laboratória:
Implicitné základné písmo je Latin Modern
- Nastavte základné písmo príkazom `\setmainfont`
- Experimentujte s nastaveniami
`\defaultfontfeatures`

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódováf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Predpokladajme text z minulého laboratória:
Implicitné základné písmo je Latin Modern
- Nastavte základné písmo príkazom `\setmainfont`
- Experimentujte s nastaveniami
`\defaultfontfeatures`
- Nastavte ďalšie fonty: grotesk, strojopis

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovánf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Príkaz `\def` a definícia jednoduchého príkazu

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovánf UTF-8;
délky

4. Písmové řezu;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Príkaz `\def` a definícia jednoduchého príkazu
- Príkazy pre pevné nezlomiteľné medzery $1/6$ em, $1/8$ em

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovánf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Príkaz `\def` a definícia jednoduchého príkazu
- Príkazy pre pevné nezlomiteľné medzery $1/6$ em, $1/8$ em
- Príkaz pre figurálnu medzeru

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovánf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Príkaz `\def` a definícia jednoduchého príkazu
- Príkazy pre pevné nezlomiteľné medzery $1/6$ em, $1/8$ em
- Príkaz pre figurálnu medzeru
- Príkazy pre implicitné informácie o dokumente: autor, meno, dátum atď.

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovánf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
řítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
řiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Príkaz `\def` a definícia jednoduchého príkazu
- Príkazy pre pevné nezlomiteľné medzery $1/6$ em, $1/8$ em
- Príkaz pre figurálnu medzeru
- Príkazy pre implicitné informácie o dokumente: autor, meno, dátum atď.
- Alternatívne definície príkazov: `\newcommand`, `\renewcommand`

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovánf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Príkaz `\def` a definícia jednoduchého príkazu
- Príkazy pre pevné nezlomiteľné medzery $1/6$ em, $1/8$ em
- Príkaz pre figurálnu medzeru
- Príkazy pre implicitné informácie o dokumente: autor, meno, dátum atď.
- Alternatívne definície príkazov: `\newcommand`, `\renewcommand`
- Definícia prostredia `\newenvironment`, `\renewenvironment`

Definícia makra s parametrom

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovánf UTF-8;
délky

4. Písmové řezu;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Neseparované parametre, makro pre rôzne medzery

Definícia makra s parametrom

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovánf UTF-8;
délky

4. Písmové řezu;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Neseparované parametre, makro pre rôzne medzery
- Makrá pre určité časti listu (adresa, podpis atď.)

Definícia makra s parametrom

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovánf UTF-8;
délky

4. Písmové řezu;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Neseparované parametre, makro pre rôzne medzery
- Makrá pre určité časti listu (adresa, podpis atď.)
- Separované parametre a ich výhody

Definícia makra s parametrom

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódováf UTF-8;
délky

4. Písmové řezu;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Neseparované parametre, makro pre rôzne medzery
- Makrá pre určité časti listu (adresa, podpis atď.)
- Separované parametre a ich výhody
- Makrá na čisto štruktúrne značkovanie listu

Definícia makra s parametrom

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódováf UTF-8;
délky

4. Písmové řezu;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Neseparované parametre, makro pre rôzne medzery
- Makrá pre určité časti listu (adresa, podpis atď.)
- Separované parametre a ich výhody
- Makrá na čisto štruktúrne značkovanie listu
- Štýlový súbor, odkaz na štýlový súbor (príklad značkovania listu)

- Experimentujte s textom z predchádzajúceho laboratória – vložte pomlčky do textu (kód 0150 alebo 0151) a porovnajte ich s dvoma (tromi) spojovníkmi

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódováf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódováf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
řítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
řiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Experimentujte s textom z predchádzajúceho laboratória – vložte pomlčky do textu (kód 0150 alebo 0151) a porovnajte ich s dvoma (tromi) spojovníkmi
- Vložte úvodzovky „“

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódováf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
řítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
řiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Experimentujte s textom z predchádzajúceho laboratória – vložte pomlčky do textu (kód 0150 alebo 0151) a porovnajte ich s dvoma (tromi) spojovníkmi
- Vložte úvodzovky „“
- Vytvorte makro `\uv` s 1 parametrom pre sadzbu textu v úvodzovkách

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódováf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Experimentujte s textom z predchádzajúceho laboratória – vložte pomlčky do textu (kód 0150 alebo 0151) a porovnajte ich s dvoma (tromi) spojovníkmi
- Vložte úvodzovky „“
- Vytvorte makro `\uv` s 1 parametrom pre sadzbu textu v úvodzovkách
- Vložte rôzne národné znaky – balík `polyglossia` a nastavenie `\setdefaultlanguage`

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódováf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
řítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
řiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Experimentujte s textom z predchádzajúceho laboratória – vložte pomlčky do textu (kód 0150 alebo 0151) a porovnajte ich s dvoma (tromi) spojovníkmi
- Vložte úvodzovky „“
- Vytvorte makro `\uv` s 1 parametrom pre sadzbu textu v úvodzovkách
- Vložte rôzne národné znaky – balík `polyglossia` a nastavenie `\setdefaultlanguage`
- Vložte rôzne matematické symboly a zistite, či sú v základnom písme obsiahnuté

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódováf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
řítaře

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
řiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Beřné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Experimentujte s textom z predchádzajúceho laboratória – vložte pomlčky do textu (kód 0150 alebo 0151) a porovnajte ich s dvoma (tromi) spojovníkmi
- Vložte úvodzovky „“
- Vytvorte makro `\uv` s 1 parametrom pre sadzbu textu v úvodzovkách
- Vložte rôzne národné znaky – balík `polyglossia` a nastavenie `\setdefaultlanguage`
- Vložte rôzne matematické symboly a zistite, či sú v základnom písme obsiahnuté
- Zmeňte základné písmo a testujte prítomnosť uvedených špeciálnych znakov

1. Systém TeX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódováf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
řítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
řiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Experimentujte s textom z predchádzajúceho laboratória – vložte pomlčky do textu (kód 0150 alebo 0151) a porovnajte ich s dvoma (tromi) spojovníkmi
- Vložte úvodzovky „“
- Vytvorte makro `\uv` s 1 parametrom pre sadzbu textu v úvodzovkách
- Vložte rôzne národné znaky – balík `polyglossia` a nastavenie `\setdefaultlanguage`
- Vložte rôzne matematické symboly a zistite, či sú v základnom písme obsiahnuté
- Zmeňte základné písmo a testujte prítomnosť uvedených špeciálnych znakov
- Vložte a testujte rôzne národné znaky z iných abecied

- Použite predchádzajúci text. Preddefinované dĺžky: experimentujte s nastavením `\parindent` a `\parskip`

1. Systém T_EX – základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódováf UTF-8; dĺžky

4. Písmové řezy; barvy

5. Sekcie, iniciály; řítače

6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou

7. Matematické výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok

11. Návrh a realizácia celého dokumentu

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovánf UTF-8;
dĺžky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Použite predchádzajúci text. Preddefinované dĺžky: experimentujte s nastavením `\parindent` a `\parskip`
- Definujte nový dĺžkový register pre vyplňovacie miesta vo formulári. Definujte nové makro `\fpplace`, ktoré vytvorí miesto v odseku o veľkosti danej dĺžkovým registrom

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovánf UTF-8;
dĺžky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
řítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
řiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Použite predchádzajúci text. Preddefinované dĺžky: experimentujte s nastavením `\parindent` a `\parskip`
- Definujte nový dĺžkový register pre vyplňovacie miesta vo formulári. Definujte nové makro `\fplace`, ktoré vytvorí miesto v odseku o veľkosti danej dĺžkovým registrom
- Definujte podobné makro, ktoré vytvorí miesto v odseku vyplnené bodkami

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódováf UTF-8;
dĺžky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
řítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
řiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Použite predchádzajúci text. Preddefinované dĺžky: experimentujte s nastavením `\parindent` a `\parskip`
- Definujte nový dĺžkový register pre vyplňovacie miesta vo formulári. Definujte nové makro `\fpplace`, ktoré vytvorí miesto v odseku o veľkosti danej dĺžkovým registrom
- Definujte podobné makro, ktoré vytvorí miesto v odseku vyplnené bodkami
- Experimentujte s príkazom `\hspace` a `\hspace*`

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódováf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Použite predchádzajúci text. Preddefinované dĺžky: experimentujte s nastavením `\parindent` a `\parskip`
- Definujte nový dĺžkový register pre vyplňovacie miesta vo formulári. Definujte nové makro `\fplace`, ktoré vytvorí miesto v odseku o veľkosti danej dĺžkovým registrom
- Definujte podobné makro, ktoré vytvorí miesto v odseku vyplnené bodkami
- Experimentujte s príkazom `\hspace` a `\hspace*`
- Vytvorte makro `\flushbottom` pre umiestnenie textu k dolnému okraju aktuálnej stránky

1. Systém TeX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódováf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Použite predchádzajúci text. Preddefinované dĺžky: experimentujte s nastavením `\parindent` a `\parskip`
- Definujte nový dĺžkový register pre vyplňovacie miesta vo formulári. Definujte nové makro `\fpplace`, ktoré vytvorí miesto v odseku o veľkosti danej dĺžkovým registrom
- Definujte podobné makro, ktoré vytvorí miesto v odseku vyplnené bodkami
- Experimentujte s príkazom `\hspace` a `\hspace*`
- Vytvorte makro `\flushbottom` pre umiestnenie textu k dolnému okraju aktuálnej stránky
- Zmeňte makro `\fpplace` tak, aby veľkosť miesta bola od 2 do 4 cm v závislosti na zarovnaní odseku do bloku

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové rezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Experimentujte s textom z predchádzajúceho laboratória – vložte príkaz pre vyznačenie `\em`

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódováf UTF-8; délky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Experimentujte s textom z predchádzajúceho laboratória – vložte príkaz pre vyznačenie `\em`
- Vyskúšajte vnorené výskyty príkazu pre vyznačenie (má prepínať oboma smermi medzi kurzívou a obyčajným rezom)

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódováv UTF-8; dĺžky
4. Písmové rezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Experimentujte s textom z predchádzajúceho laboratória – vložte príkaz pre vyznačenie `\em`
- Vyskúšajte vnorené výskyty príkazu pre vyznačenie (má prepínať oboma smermi medzi kurzívou a obyčajným rezom)
- Vložte príkaz pre tučný rez, oba varianty (s parametrom alebo ako prepínač)

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódováf UTF-8; délky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Experimentujte s textom z predchádzajúceho laboratória – vložte príkaz pre vyznačenie `\em`
- Vyskúšajte vnorené výskyty príkazu pre vyznačenie (má prepínať oboma smermi medzi kurzívou a obyčajným rezom)
- Vložte príkaz pre tučný rez, oba varianty (s parametrom alebo ako prepínač)
- Testujte, či základné písmo má kapitálky

1. Systém TeX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovávň UTF-8; dĺžky
4. Písmové rezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Experimentujte s textom z predchádzajúceho laboratória – vložte príkaz pre vyznačenie `\em`
- Vyskúšajte vnorené výskyty príkazu pre vyznačenie (má prepínať oboma smermi medzi kurzívou a obyčajným rezom)
- Vložte príkaz pre tučný rez, oba varianty (s parametrom alebo ako prepínač)
- Testujte, či základné písmo má kapitálky
- Vytvorte jednoduché makrá pre sadzbu bibliografických citácií `\bibautor` (sadzba kapitálkami) a `\bibnazov` (sadzba kurzívou)

1. Systém TeX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové rezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Experimentujte s textom z predchádzajúceho laboratória – vložte príkaz pre vyznačenie `\em`
- Vyskúšajte vnorené výskyty príkazu pre vyznačenie (má prepínať oboma smermi medzi kurzívou a obyčajným rezom)
- Vložte príkaz pre tučný rez, oba varianty (s parametrom alebo ako prepínač)
- Testujte, či základné písmo má kapitálky
- Vytvorte jednoduché makrá pre sadzbu bibliografických citácií `\bibautor` (sadzba kapitálkami) a `\bibnazov` (sadzba kurzívou)
- Vytvorte makro pre sadzbu zdrojových kódov (strojopisné písmo)

- Experimentujte s predchádzajúcim textom – definujte príkaz `\strong` s jedným parametrom, ktorý bude sádzať text v parametre tučne modrou farbou. Aplikujte toto makro v texte pre silné zdôraznenie

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódováv UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
řítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
řiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuřky

9. Grafika

10. Beřné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódováf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; řítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Experimentujte s predchádzajúcim textom – definujte príkaz `\strong` s jedným parametrom, ktorý bude sádzat' text v parametre tučne modrou farbou. Aplikujte toto makro v texte pre silné zdôraznenie
- Vyberte niektoré slová v texte a vysádzajte ich so svetlosivým pozadím

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové ťezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Experimentujte s predchádzajúcim textom – definujte príkaz `\strong` s jedným parametrom, ktorý bude sádzať text v parametre tučne modrou farbou. Aplikujte toto makro v texte pre silné zdôraznenie
- Vyberte niektoré slová v texte a vysádzajte ich so svetlosivým pozadím
- Vyberte niektoré slová v texte a vysádzajte ich s červeným rámčekom

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovánf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
řítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
řiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Experimentujte s predchádzajúcim textom – definujte príkaz `\strong` s jedným parametrom, ktorý bude sádzať text v parametre tučne modrou farbou. Aplikujte toto makro v texte pre silné zdôraznenie
- Vyberte niektoré slová v texte a vysádzajte ich so svetlosivým pozadím
- Vyberte niektoré slová v texte a vysádzajte ich s červeným rámčekom
- Experimentujte s príkazom `\fcolorbox`

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové ŕezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Experimentujte s predchádzajúcim textom – definujte príkaz `\strong` s jedným parametrom, ktorý bude sádzať text v parametre tučne modrou farbou. Aplikujte toto makro v texte pre silné zdôraznenie
- Vyberte niektoré slová v texte a vysádzajte ich so svetlosivým pozadím
- Vyberte niektoré slová v texte a vysádzajte ich s červeným rámčekom
- Experimentujte s príkazom `\fcolorbox`
- Definujte vlastnú farbu príkazom `\definecolor`. Použite farebný priestor RGB

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovánf UTF-8;
délky

4. Písmové řezu;
barvy

5. Sekcie, inicíály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Experimentujte s predchádzajúcim textom – definujte príkaz `\strong` s jedným parametrom, ktorý bude sádzať text v parametre tučne modrou farbou. Aplikujte toto makro v texte pre silné zdôraznenie
- Vyberte niektoré slová v texte a vysádzajte ich so svetlosivým pozadím
- Vyberte niektoré slová v texte a vysádzajte ich s červeným rámčekom
- Experimentujte s príkazom `\fcolorbox`
- Definujte vlastnú farbu príkazom `\definecolor`. Použite farebný priestor RGB
- Použite vlastnú farbu v redefinícii príkazu `\strong`

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovánf UTF-8;
délky

4. Písmové řezu;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Experimentujte s predchádzajúcim textom – definujte príkaz `\strong` s jedným parametrom, ktorý bude sádzať text v parametre tučne modrou farbou. Aplikujte toto makro v texte pre silné zdôraznenie
- Vyberte niektoré slová v texte a vysádzajte ich so svetlosivým pozadím
- Vyberte niektoré slová v texte a vysádzajte ich s červeným rámčekom
- Experimentujte s príkazom `\fcolorbox`
- Definujte vlastnú farbu príkazom `\definecolor`. Použite farebný priestor RGB
- Použite vlastnú farbu v redefinícii príkazu `\strong`
- Experimentujte s príkazom `\pagecolor`

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovanie UTF-8; dĺžky
4. Písmové ťazy; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Pracujte s textom z predchádzajúce laboratória a prípadne ho rozšírite tak, aby zaberal viac stránok

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovávň UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Pracujte s textom z predchádzajúce laboratóriá a prípadne ho rozšírite tak, aby zaberal viac stránok
- Rozdeľte text do dvoch alebo troch sekcií a použite príkazy pre nadpisy (`\section`, `\subsection` atď.)

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovanie UTF-8; dĺžky
4. Písmové ťazy; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Pracujte s textom z predchádzajúce laboratória a prípadne ho rozšírite tak, aby zaberol viac stránok
- Rozdeľte text do dvoch alebo troch sekcií a použite príkazy pre nadpisy (`\section`, `\subsection` atď.)
- Použite ďalej tiež variant nadpisu s hviezdičkou (`\section*`)

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; řítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Pracujte s textom z predchádzajúce laboratóriá a prípadne ho rozšírite tak, aby zaberal viac stránok
- Rozdeľte text do dvoch alebo troch sekcií a použite príkazy pre nadpisy (`\section`, `\subsection` atď.)
- Použite ďalej tiež variant nadpisu s hviezdičkou (`\section*`)
- Pozrite sa na výsledné tvary jednotlivých nadpisov

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řez; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Pracujte s textom z predchádzajúce laboratóriá a prípadne ho rozšírte tak, aby zaberal viac stránok
- Rozdeľte text do dvoch alebo troch sekcií a použite príkazy pre nadpisy (`\section`, `\subsection` atď.)
- Použite ďalej tiež variant nadpisu s hviezdičkou (`\section*`)
- Pozrite sa na výsledné tvary jednotlivých nadpisov
- Experimentujte s príkazom `\pagestyle` – parameter `headings`

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řez; barvy
5. Sekcie, iniciály; řítaře
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Beřné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Pracujte s textom z predchádzajúce laboratóriá a prípadne ho rozřírte tak, aby zaberal viac stránok
- Rozdeľte text do dvoch alebo troch sekcií a použite príkazy pre nadpisy (`\section`, `\subsection` atď.)
- Pouřite d'alej tiež variant nadpisu s hviezdičkou (`\section*`)
- Pozrite sa na výsledné tvary jednotlivých nadpisov
- Experimentujte s príkazom `\pagestyle` – parameter `headings`
- Pouřite príkaz `\markright` alebo `\markboth`

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; řítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Pracujte s textom z predchádzajúce laboratóriá a prípadne ho rozšírite tak, aby zaberal viac stránok
- Rozdeľte text do dvoch alebo troch sekcií a použite príkazy pre nadpisy (`\section`, `\subsection` atď.)
- Použite ďalej tiež variant nadpisu s hviezdičkou (`\section*`)
- Pozrite sa na výsledné tvary jednotlivých nadpisov
- Experimentujte s príkazom `\pagestyle` – parameter `headings`
- Použite príkaz `\markright` alebo `\markboth`
- Experimentujte s iniciálami – použite extrémne veľké prvé písmeno vybraného odseku, možno využiť napríklad font `yinit`

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódováf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Zmeňte hodnotu čítača `page`, nastavte číslo prvej strany na 10

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Zmeňte hodnotu čítača `page`, nastavte číslo prvej strany na 10
- Zmeňte tvar výpisu čítača `section` na veľké rímske číslice

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovánf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Zmeňte hodnotu čítača `page`, nastavte číslo prvej strany na 10
- Zmeňte tvar výpisu čítača `section` na veľké rímske číslice
- Vytvorte vlastný čítač na číslovanie špeciálnych odsekov. Vytvorte makro, ktoré krokuje tento čítač a zobrazuje zeleno jeho hodnotu na začiatku odseku

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Zmeňte hodnotu čítača `page`, nastavte číslo prvej strany na 10
- Zmeňte tvar výpisu čítača `section` na veľké rímske číslice
- Vytvorte vlastný čítač na číslovanie špeciálnych odsekov. Vytvorte makro, ktoré krokuje tento čítač a zobrazuje zeleno jeho hodnotu na začiatku odseku
- Použite predchádzajúce makro na vybrané odseky

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Zmeňte hodnotu čítača `page`, nastavte číslo prvej strany na 10
- Zmeňte tvar výpisu čítača `section` na veľké rímske číslice
- Vytvorte vlastný čítač na číslovanie špeciálnych odsekov. Vytvorte makro, ktoré krokuje tento čítač a zobrazuje zeleno jeho hodnotu na začiatku odseku
- Použite predchádzajúce makro na vybrané odseky
- Vytvorte odkaz na odseky označené týmto vlastným čítačom

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovánf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Zmeňte hodnotu čítača `page`, nastavte číslo prvej strany na 10
- Zmeňte tvar výpisu čítača `section` na veľké rímske číslice
- Vytvorte vlastný čítač na číslovanie špeciálnych odsekov. Vytvorte makro, ktoré krokuje tento čítač a zobrazuje zeleno jeho hodnotu na začiatku odseku
- Použite predchádzajúce makro na vybrané odseky
- Vytvorte odkaz na odseky označené týmto vlastným čítačom
- Vytvorte stránkové odkazy na vybrané sekcie v texte

- Použite text z predchádzajúceho laboratória. Na vybranú časť aplikujte zarovnanie vľavo

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódováf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

1. Systém \TeX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; délky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Použite text z predchádzajúceho laboratória. Na vybranú časť aplikujte zarovnanie vľavo
- Vytvorte vlastné makro pre číslované nadpisy, ktoré budú vysadené na stred

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovánf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Použite text z predchádzajúceho laboratória. Na vybranú časť aplikujte zarovnanie vľavo
- Vytvorte vlastné makro pre číslované nadpisy, ktoré budú vysadené na stred
- Experimentujte so sadzbou odsekov do troch stĺpcov – prostredie `multicols` z balíčka `multicol`. Zmeňte parametre algoritmu pre delenie slov:
`\lefthyphenmin` a `\righthyphenmin`

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovanie UTF-8;
délky

4. Písmové rezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarkou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Použite text z predchádzajúceho laboratória. Na vybranú časť aplikujte zarovnanie vľavo
- Vytvorte vlastné makro pre číslované nadpisy, ktoré budú vysadené na stred
- Experimentujte so sadzbou odsekov do troch stĺpcov – prostredie `multicols` z balíčka `multicol`. Zmeňte parametre algoritmu pre delenie slov: `\lefthyphenmin` a `\righthyphenmin`
- Použite ručné deliace body pre zodpovedajúce delenie slov

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovanie UTF-8; dĺžky
4. Písmové ťazy; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Použite text z predchádzajúceho laboratória. Na vybranú časť aplikujte zarovnanie vľavo
- Vytvorte vlastné makro pre číslované nadpisy, ktoré budú vysadené na stred
- Experimentujte so sadzbou odsekov do troch stĺpcov – prostredie `multicols` z balíčka `multicol`. Zmeňte parametre algoritmu pre delenie slov: `\lefthyphenmin` a `\righthyphenmin`
- Použite ručné deliace body pre zodpovedajúce delenie slov
- Použite registre `\leftskip` alebo `\rightskip` pre zmenu ľavého alebo pravého okraja odseku

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovanie UTF-8;
délky

4. Písmové řazy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Použite text z predchádzajúceho laboratória. Na vybranú časť aplikujte zarovnanie vľavo
- Vytvorte vlastné makro pre číslované nadpisy, ktoré budú vysadené na stred
- Experimentujte so sadzbou odsekov do troch stĺpcov – prostredie `multicols` z balíčka `multicol`. Zmeňte parametre algoritmu pre delenie slov: `\lefthyphenmin` a `\righthyphenmin`
- Použite ručné deliace body pre zodpovedajúce delenie slov
- Použite registre `\leftskip` alebo `\rightskip` pre zmenu ľavého alebo pravého okraja odseku
- Redefinujte `\baselinestretch` pre zmenu riadkovania vo vybranom úseku textu

- Vložte do textu z predchádzajúceho laboratória nasledujúce matematické výrazy:

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódováf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódováf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Vložte do textu z predchádzajúceho laboratória nasledujúce matematické výrazy:



$$P = \sum_{i=1}^n g(A + ik) \quad (1)$$

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovánf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Vložte do textu z predchádzajúceho laboratória nasledujúce matematické výrazy:



$$P = \sum_{i=1}^n g(A + ik) \quad (1)$$



$$y = \left[\frac{x(x^2 - 1)}{x + 1} - \frac{x + 1}{x(x - 1)^2} \right]^3$$

1. Systém TeX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovanie UTF-8;
délky

4. Písmové řazy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Vložte do textu z predchádzajúceho laboratória nasledujúce matematické výrazy:



$$P = \sum_{i=1}^n g(A + ik) \quad (1)$$



$$y = \left[\frac{x(x^2 - 1)}{x + 1} - \frac{x + 1}{x(x - 1)^2} \right]^3$$



$$C \leq 2^N \quad (2)$$

$$\log C \leq N \log 2$$

$$N = \left\lceil \frac{\log C}{\log 2} \right\rceil \quad (3)$$

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovanie UTF-8; dĺžky
4. Písmové řez; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- $$\text{úspešnosť} = \frac{\text{počet správnych odpovedí}}{\text{počet všetkých príkladov}}$$

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovani UTF-8; dĺžky
4. Písmové řez; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu



$$\text{úspešnosť} = \frac{\text{počet správnych odpovedí}}{\text{počet všetkých príkladov}}$$



$$\lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x) - f(x + \Delta x)}{\Delta x}$$

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovanie UTF-8; dĺžky
4. Písmové rezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- $$\text{úspešnosť} = \frac{\text{počet správnych odpovedí}}{\text{počet všetkých príkladov}}$$

- $$\lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x) - f(x + \Delta x)}{\Delta x}$$

- $$\text{nespojité funkcia } g(\xi) = \begin{cases} 0 & \text{pro } \xi < 0 \\ 2\xi & \text{pro } \xi \in (0, 1) \\ 2 & \text{pro } \xi \leq 1 \end{cases}$$

1. Systém TeX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovanie UTF-8; dĺžky
4. Písmové rezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- $$\text{úspešnosť} = \frac{\text{počet správnych odpovedí}}{\text{počet všetkých príkladov}}$$

- $$\lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x) - f(x + \Delta x)}{\Delta x}$$

- $$\text{nespojité funkcia } g(\xi) = \begin{cases} 0 & \text{pro } \xi < 0 \\ 2\xi & \text{pro } \xi \in (0, 1) \\ 2 & \text{pro } \xi \leq 1 \end{cases}$$

- $$\text{prenosová matica: } \begin{bmatrix} \alpha_{11} & \beta_{12} \\ \gamma_{21} & \delta_{22} \end{bmatrix} \quad (4)$$

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; řtače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Rozšířte predchádzajúci text o nasledujúcu tabuľku:

1. Systém \TeX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; řítaře
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Beřné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Rozřírte predchádzajúci text o nasledujúcu tabuľku:

- **Mesto** **Teplota v 7 ráno**

Philadelphia	17,5° C
New York	16,8° C
Washington	15,9° C*
*nekalibrovaná stupnica	
Boston	19,5° C
Los Angeles	12,8° C
San Francisco	16,6° C
Anchorage	-0,5° C
Fairbanks	-2,8° C

1. Systém `TEX` – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; řítaře
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Beřné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Vysázejte následující zdrojový text:

1. Systém `TeX` – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; řítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Vysázejte následující zdrojový text:
- **procedure** Cisluj(**var** C: longint);
var R: **string**;
Pozicia: byte;
begin Pozicia:=5;
 while not eof do begin
 readln(R);
 //teraz bude vypísaná hlavná informácia:
 writeln(C: Pozicia, '- ', R)
 end
end;

1. Systém `TEX` – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; řítaře
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- 1. Vysádzajte nasledujúcu tabuľku

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; řítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- 1. Vysádzajte nasledujúcu tabuľku

Por.	Krajina	Skóre	Body
1.	Taliansko	23: 4	14
2.	Francúzsko	18: 7	10
3.	Švédsko	14: 10	8
4.	Švajčiarsko	3: 18	3
5.	Rakúsko	1: 19	0

- 1. Systém TeX – základné princípy
- 2. Písma a makrá
- 3. Kódovávň UTF-8; dĺžky
- 4. Písmové řezy; barvy
- 5. Sekcie, iniciály; řítače
- 6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
- 7. Matematické výrazy
- 8. Tabuľky
- 9. Grafika
- 10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
- 11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- 1. Vysádzajte nasledujúcu tabuľku

Por.	Krajina	Skóre	Body
1.	Taliansko	23: 4	14
2.	Francúzsko	18: 7	10
3.	Švédsko	14: 10	8
4.	Švajčiarsko	3: 18	3
5.	Rakúsko	1: 19	0

- 2. Vysádzajte svoj týždenný rozvrh hodín

- Pracujte s textom z predchádzajúceho laboratória

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódováv UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; řítaře
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódováv UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Pracujte s textom z predchádzajúceho laboratória
- Pripravte si grafický súbor formátu JPG (z internetu alebo z vlastných zdrojov)

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódováf UTF-8; délky
4. Písmové řezu; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Pracujte s textom z predchádzajúceho laboratória
- Pripravte si grafický súbor formátu JPG (z internetu alebo z vlastných zdrojov)
- Vložte grafický súbor do dokumentu a nastavte jeho šírku na 70 % šírky sadzby

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódováv UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezu; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Pracujte s textom z predchádzajúceho laboratória
- Pripravte si grafický súbor formátu JPG (z internetu alebo z vlastných zdrojov)
- Vložte grafický súbor do dokumentu a nastavte jeho šírku na 70 % šírky sadzby
- Experimentujte s ďalšími parametrami príkazu `\includegraphics`

1. Systém T_EX –
základné princípy

2. Písma a makrá

3. Kódovánf UTF-8;
délky

4. Písmové řezy;
barvy

5. Sekcie, iniciály;
čítače

6. Parametre
odsekov;
marginálie;
poznámky pod
čiarou

7. Matematické
výrazy

8. Tabuľky

9. Grafika

10. Bežné hlavičky,
obsahy, vyradenie
stránok

11. Návrh
a realizácia celého
dokumentu

- Pracujte s textom z predchádzajúceho laboratória
- Pripravte si grafický súbor formátu JPG (z internetu alebo z vlastných zdrojov)
- Vložte grafický súbor do dokumentu a nastavte jeho šírku na 70 % šírky sadzby
- Experimentujte s ďalšími parametrami príkazu `\includegraphics`
- Otočte predchádzajúci obrázok o 35° proti smeru hodinových ručičiek

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovávň UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; řítaře
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Beřné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Pracujte s textom z predchádzajúceho laboratória
- Pripravte si grafický súbor formátu JPG (z internetu alebo z vlastných zdrojov)
- Vložte grafický súbor do dokumentu a nastavte jeho šírku na 70 % šírky sadzby
- Experimentujte s d'alsšími parametrami príkazu `\includegraphics`
- Otořte predchádzajúci obrázok o 35° proti smeru hodinových ruřičiek
- Zrkadlite vybranú řasť textu

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; řtače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Pripravte si nejakú schému (bloky, orientované spojnice, texty)

1. Systém \TeX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódováf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezu; barvy
5. Sekcie, iniciály; řtaře
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Beřné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Pripravte si nejakú schému (bloky, orientované spojnice, texty)
- Pouřite prostredie `picture` na nakreslenie pripravenej schémy

1. Systém `TEX` – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódováf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; řítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Pripravte si nejakú schému (bloky, orientované spojnice, texty)
- Použite prostredie `picture` na nakreslenie pripravenej schémy
- Použite príkaz `\multiput` pre opakovanie vybraných řastí obrázku

1. Systém `TEX` – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Pripravte si nejakú schému (bloky, orientované spojnice, texty)
- Použite prostredie `picture` na nakreslenie pripravenej schémy
- Použite príkaz `\multiput` pre opakovanie vybraných častí obrázku
- Kombinujte príkazy pre čiary a text s rôznymi farbami

1. Systém `TEX` – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódováf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; řítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Pripravte si nejakú schému (bloky, orientované spojnice, texty)
- Použite prostredie `picture` na nakreslenie pripravenej schémy
- Použite príkaz `\multiput` pre opakovanie vybraných častí obrázku
- Kombinujte príkazy pre čiary a text s rôznymi farbami
- Použite prostredie `picture` s nulovými rozmermi pre vykreslenie orezových značiek

1. Systém `TeX` – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; řítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Beřné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Pripravte si nejakú schému (bloky, orientované spojnice, texty)
- Pouřite prostredie `picture` na nakreslenie pripravenej schémy
- Pouřite príkaz `\multiput` pre opakovanie vybraných řastí obrázku
- Kombinujte príkazy pre řiary a text s rôznymi farbami
- Pouřite prostredie `picture` s nulovými rozmermi pre vykreslenie orezových značiek
- Pouřite prostredie `picture` s nulovými rozmermi pre vykreslenie vodoznaku pod text na vybranej stránke

- Použité dokument z predchádzajúceho laboratória

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovanie UTF-8; dĺžky
4. Písmové řazy; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Použijte dokument z predchádzajúceho laboratória
- Nastavte dvojstranný formát a implicitné bežné hlavičky

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovanie UTF-8; dĺžky
4. Písmové řazy; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódováf UTF-8; délky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Použite dokument z predchádzajúceho laboratória
- Nastavte dvojstranný formát a implicitné bežné hlavičky
- Predefinujte príkaz `\ps@headings` pre nastavenie vlastného tvaru hlavičky

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovávň UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; řítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Použite dokument z predchádzajúceho laboratória
- Nastavte dvojstranný formát a implicitné bežné hlavičky
- Predefinujte príkaz `\ps@headings` pre nastavenie vlastného tvaru hlavičky
- Použite príkaz `\markboth` pre nastavenie obsahu bežných záhlaví

1. Systém TeX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovani UTF-8; dĺžky
4. Písmové řazy; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Použite dokument z predchádzajúceho laboratória
- Nastavte dvojstranný formát a implicitné bežné hlavičky
- Predefinujte príkaz `\ps@headings` pre nastavenie vlastného tvaru hlavičky
- Použite príkaz `\markboth` pre nastavenie obsahu bežných záhlaví
- Experimentujte s balíčkom `fancyhdr` pre nastavenie bežných záhlaví

1. Systém TeX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódováf UTF-8; délky
4. Písmové řezu; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Použite dokument z predchádzajúceho laboratória
- Nastavte dvojstranný formát a implicitné bežné hlavičky
- Predefinujte príkaz `\ps@headings` pre nastavenie vlastného tvaru hlavičky
- Použite príkaz `\markboth` pre nastavenie obsahu bežných záhlaví
- Experimentujte s balíčkom `fancyhdr` pre nastavenie bežných záhlaví
- Nastavte názov sekcie do ľavého záhlavia a názov podsekcie do pravého záhlavia; nastavte číslovanie stránok tučným rezom na vonkajší okraj stránkovej päty

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovani UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; řítaře
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Použite dokument z predchádzajúceho laboratória

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovani UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Použite dokument z predchádzajúceho laboratória
- Vytvorte titulnú stránku dokumentu

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódováf UTF-8; délky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; řítaře
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Použite dokument z predchádzajúceho laboratória
- Vytvorte titulnú stránku dokumentu
- Vytvorte za titulnou stránkou osobitnú stranu s obsahom

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; délky
4. Písmové řezu; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Použite dokument z predchádzajúceho laboratória
- Vytvorte titulnú stránku dokumentu
- Vytvorte za titulnou stránkou osobitnú stranu s obsahom
- Pridajte všetky nadpisy písané príkazmi s hviezdíčkou do obsahu

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; délky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Použite dokument z predchádzajúceho laboratória
- Vytvorte titulnú stránku dokumentu
- Vytvorte za titulnou stránkou osobitnú stranu s obsahom
- Pridajte všetky nadpisy písané príkazmi s hviezdíčkou do obsahu
- Obal'te všetky tabuľky prostredím `table` a všetky obrázky prostredím `figure`; pridajte popisky

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; řítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Použite dokument z predchádzajúceho laboratória
- Vytvorte titulnú stránku dokumentu
- Vytvorte za titulnou stránkou osobitnú stranu s obsahom
- Pridajte všetky nadpisy písané príkazmi s hviezdíčkou do obsahu
- Obal'te všetky tabuľky prostredím `table` a všetky obrázky prostredím `figure`; pridajte popisky
- Za obsah vysádzajte zoznam obrázkov a zoznam tabuliek

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódováf UTF-8; dólky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; řítaře
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Beřné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Pouřite dokument z predchádzajúceho laboratória a pripojte balíček `geometry`

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódováf UTF-8; délky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Použite dokument z predchádzajúceho laboratória a pripojte balíček `geometry`
- Nastavte stránkové rozmery na formát A5 a opravte všetky prípadné presahy (tabuľky, obrázky)

1. Systém \TeX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódováf UTF-8; délky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Použite dokument z predchádzajúceho laboratória a pripojte balíček [geometry](#)
- Nastavte stránkové rozmery na formát A5 a opravte všetky prípadné presahy (tabuľky, obrázky)
- Vytvorte nový dokument s pripojeným balíčkom [pdfpages](#)

1. Systém \TeX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódováf UTF-8; délky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; řítaře
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuřky
9. Grafika
10. Beřné hlavieky, obsahy, vyradenie řtránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Pouřite dokument z predchádzajúceho laboratória a pripojte balieek [geometry](#)
- Nastavte řtránkové rozmery na formát A5 a opravte všetky prípadné presahy (tabuřky, obrázky)
- Vytvorte nový dokument s pripojeným baliekom [pdfpages](#)
- Vlořte sem predchádzajúci dokument a vyradřte dve řtránky na jednu A4 vo formáte brořúry

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezu; barvy
5. Sekcie, iniciály; řtaře
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Beřné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Sústred'te vřetok potrebný materiál dokumentu (texty, obrázky, tabuľky atď.)

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezu; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Sústred'te všetok potrebný materiál dokumentu (texty, obrázky, tabuľky atď.)
- Stanovte všeobecnú formu celého dokumentu (tlačená/elektronická, formát papiera atď.)

1. Systém \TeX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezu; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Sústred'te všetok potrebný materiál dokumentu (texty, obrázky, tabuľky atď.)
- Stanovte všeobecnú formu celého dokumentu (tlačená/elektronická, formát papiera atď.)
- Nájdite všetky dokumentné prvky a prehľadne ich vypíšte na papier

1. Systém \TeX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezu; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Sústred'te všetok potrebný materiál dokumentu (texty, obrázky, tabuľky atď.)
- Stanovte všeobecnú formu celého dokumentu (tlačená/elektronická, formát papiera atď.)
- Nájdite všetky dokumentné prvky a prehľadne ich vypíšte na papier
- Navrhните všetky vizuálne parametre nájdených prvkov, použite typografické pravidlá

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezu; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Sústreďte všetok potrebný materiál dokumentu (texty, obrázky, tabuľky atď.)
- Stanovte všeobecnú formu celého dokumentu (tlačená/elektronická, formát papiera atď.)
- Nájdite všetky dokumentné prvky a prehľadne ich vypíšte na papier
- Navrhnite všetky vizuálne parametre nájdených prvkov, použite typografické pravidlá
- Stanovte typografické a logické nadväznosti medzi jednotlivými dokumentnými prvkami

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódováf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; řítaře
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Pripravte textový materiál – vyriešte všetky špeciálne znaky a rozdeľte text do odsekov

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; řítaře
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Pripravte textový materiál – vyriešte všetky špeciálne znaky a rozdeľte text do odsekov
- Použite návrh dokumentu a pripravte systém štruktúrneho znařkovanania

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; čítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod čiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Pripravte textový materiál – vyriešte všetky špeciálne znaky a rozdeľte text do odsekov
- Použite návrh dokumentu a pripravte systém štruktúrneho značkovania
- Použite navrhnutý systém štruktúrnych značiek v dokumentnom materiáli

1. Systém \TeX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; řítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok
11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Pripravte textový materiál – vyriešte všetky špeciálne znaky a rozdeľte text do odsekov
- Použite návrh dokumentu a pripravte systém štruktúrneho značkovania
- Použite navrhnutý systém štruktúrnych značiek v dokumentnom materiáli
- Vytvorte štýlový súbor a do neho umiestnite definície všetkých makier pre štruktúrne značky

1. Systém T_EX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; řítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok

11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Pripravte textový materiál – vyriešte všetky špeciálne znaky a rozdeľte text do odsekov
- Použite návrh dokumentu a pripravte systém štruktúrneho značkovania
- Použite navrhnutý systém štruktúrnych značiek v dokumentnom materiáli
- Vytvorte štýlový súbor a do neho umiestnite definície všetkých makier pre štruktúrne značky
- Pripravte a implementujte tabuľky a matematické výrazy v texte

1. Systém \TeX – základné princípy
2. Písma a makrá
3. Kódovánf UTF-8; dĺžky
4. Písmové řezy; barvy
5. Sekcie, iniciály; řítače
6. Parametre odsekov; marginálie; poznámky pod řiarou
7. Matematické výrazy
8. Tabuľky
9. Grafika
10. Bežné hlavičky, obsahy, vyradenie stránok

11. Návrh a realizácia celého dokumentu

- Pripravte textový materiál – vyriešte všetky špeciálne znaky a rozdeľte text do odsekov
- Použite návrh dokumentu a pripravte systém štruktúrneho značkovania
- Použite navrhnutý systém štruktúrnych značiek v dokumentnom materiáli
- Vytvorte štýlový súbor a do neho umiestnite definície všetkých makier pre štruktúrne značky
- Pripravte a implementujte tabuľky a matematické výrazy v texte
- Vložte obrazové súbory a dokončite dokument